

CAPÍTULO I – DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 1º Objeto

1. O presente Regulamento rege a organização da Competição Racing Series.
2. Qualquer referência no presente Regulamento a Competição ou Prova, é tida como feita à Competição Racing Series.

Artigo 2º Princípios Gerais

1. A Racing Series é realizada em observância dos princípios da ética, desportivismo, integridade, união, solidariedade e mérito desportivo.
2. Todos os intervenientes devem colaborar de forma a prevenir comportamentos antidesportivos, designadamente a violência, dopagem, corrupção, combinação de resultados desportivos, racismo, xenofobia ou qualquer outra forma de influenciar a adulteração de resultados desportivos ou de discriminação.

Artigo 3º Integração de Lacunas

1. A Racing Series rege-se pelas disposições deste Regulamento.
2. As lacunas existentes no presente Regulamento são integradas pela Organização da Competição.

Artigo 4º Organizadores e Host Broadcaster

1. A Racing Series é organizada pela GTC RC e Autódromo Virtual de Lisboa, sendo estas titulares de todos os direitos inerentes à Competição, sem prejuízo daqueles que neste Regulamento expressamente se consagrarem como sendo detidos pelos Clubes.
2. A Eleven Sports é a Host Broadcaster da Competição com direitos de transmissão nas suas plataformas, em direto ou diferido, podendo também incluir todas as Corridas na oferta On Demand do seu serviço de Streaming. Estes direitos abrangem todas as geografias onde a Eleven Sports opera.

Artigo 5º Denominação da competição

1. A Competição tem a denominação oficial de Racing Series podendo ser alterada, no todo ou em parte, na sequência de acordos de patrocínio celebrados pela Organização.
2. Qualquer alteração à denominação da Competição referida no número anterior é divulgada pela Organização.
3. A Organização e os Participantes na presente Competição devem utilizar a denominação oficial da Prova em todas as comunicações por si emitidas, independentemente do suporte ou formato utilizado, tecnológico ou não.
4. Em casos devidamente justificados, a Organização pode dispensar os Participantes da obrigação referida no número anterior.
5. Os Participantes têm o dever de colaborar com a Organização quanto ao cumprimento das obrigações decorrentes dos contratos de patrocínio celebrados por esta relativamente à Competição.

Artigo 6º Requisitos de participação

1. Competição aberta a pessoas de nacionalidade Portuguesa e pessoas de outra nacionalidade residentes em Portugal.
2. A participação individual na Racing Series obedece aos seguintes requisitos:

- a. Conta ativa no site elevensports.pt.
 - b. Preencher formulário de Inscrição na Prova disponível em <https://forms.gle/ZVnxiYRmQaUH9t9> com o mesmo email de registo no site elevensports.pt.
 - c. Declaração de cedência de direitos de imagem no âmbito da participação da Racing Series.
 - d. Obrigatório o uso do nome verdadeiro na inscrição (o nome deve corresponder ao nome usado dentro do jogo).
3. A competição será realizada no simulador rFactor2.

CAPÍTULO II – ORGANIZAÇÃO TÉCNICA

Artigo 7º Formato da Competição

1. Eliminatórias

- a. A Competição tem 6 Eliminatórias com 20 pilotos cada, apurados através de Pré-Qualificações.
- b. A Pré-Qualificação de cada Eliminatória realiza-se entre as 12h de quarta-feira e as 22h de sexta-feira na respetiva semana e qualificam-se para a Eliminatória os 20 pilotos com as melhores voltas.
- c. Na Pré-Qualificação os pilotos poderão efetuar um número ilimitado de voltas.
- d. Cada Eliminatória é composta por uma Qualificação e 2 Corridas.
- e. A Qualificação tem a duração de 15 minutos e cada Corrida de 20 minutos.
- f. A grelha de partida da corrida 1 será ordenada pelo resultado da Qualificação.
- g. A grelha de partida da Corrida 2 será ordenada pelo resultado da Corrida 1, onde os 10 primeiros serão invertidos.
- h. Os 4 pilotos com mais pontos em cada Eliminatória apuram-se para a Final.
- i. Pilotos já apurados não podem participar nas Eliminatórias seguintes.
- j. A organização reserva-se ao direito de convidar pilotos para participação em qualquer evento. Estes pilotos não irão retirar o lugar a nenhum participante, mantendo assim o número de apurados igual de evento para evento. Os pilotos convidados não pontuam.

2. Final

- a. A Final é disputada por 24 pilotos, apurados das 6 Eliminatórias realizadas previamente.
- b. A Final é composta por uma Qualificação e 2 Corridas.
- c. A Qualificação tem a duração de 15 minutos e cada Corrida de 20 minutos.
- d. A grelha de partida da corrida 1 será ordenada pelo resultado da Qualificação.
- e. A grelha de partida da Corrida 2 será ordenada pelo resultado da Corrida 1, onde os 10 primeiros serão invertidos.
- f. O Piloto com mais pontos é o vencedor da Competição.
- g. A organização reserva-se ao direito de convidar pilotos para a Final sendo que nenhum será declarado vencedor da Competição caso termine no 1º lugar deste evento.

Artigo 8º Sistema de Pontuação

- 1. A classificação de cada Evento é ordenada pela soma de pontos de cada piloto nas 2 Corridas.
- 2. Em cada Corrida os 10 primeiros recebem respetivamente os seguintes pontos: 25,18, 15, 12, 10, 8, 6, 4, 2, 1.
- 3. Os pilotos com a Volta Mais Rápida de cada corrida recebem 1 ponto.
- 4. O piloto com melhor volta na Qualificação e respetiva Pole Position recebe 3 pontos.

Artigo 9º Critérios de desempate

Se no final de cada Evento, existirem pilotos empatados procede-se a um desempate através dos seguintes critérios:

- a. Pontos por Pole Position.
- b. Pontos por Volta Mais Rápida.
- c. Pontos na 1ª Corrida.

Artigo 10º Calendário

1. Primeira Eliminatória - 26 de Abril - hora a comunicar pela Organização.
2. Segunda Eliminatória - 3 de Maio - hora a comunicar pela Organização.
3. Terceira Eliminatória - 10 de Maio - hora a comunicar pela Organização.
4. Quarta Eliminatória - 17 de Maio - hora a comunicar pela Organização.
5. Quinta Eliminatória - 24 de Maio - hora a comunicar pela Organização.
6. Sexta Eliminatória - 31 de Maio - hora a comunicar pela Organização.
7. Final - 7 de Junho - hora a comunicar pela Organização.

Artigo 11º Regras

1. Em sessões de qualificação/corrida é proibido o uso do chat. O uso do mesmo pode interditar o piloto do permanecer no servidor.
2. Em todas as pistas os limites são definidos pelo simulador.
3. Se for detetado algum corte que o simulador não o penalize, a organização irá informar, impor os limites e penalização.
4. Na Qualificação só é permitido a utilização do botão "ESC" dentro dos setores que definem a box. O incumprimento desta regra é penalizado com a anulação de todas as voltas de qualificação, fazendo o piloto sair de último para a corrida.
5. O procedimento de partida da Corrida é sempre descrito no briefing.
6. Penalizações atribuídas pelo simulador não serão removidas.
7. Após o término das corridas é aconselhada fazer toda a "inlap" sem danificar o carro, e assim manter o nível de realidade para todos os espectadores.
8. Caso haja algum participante a cair do servidor, independentemente da razão, terá de regressar ao mesmo em tempo útil da sessão em questão. A organização, por razões de transmissão, não poderá esperar por reentradas no servidor.
9. As definições do servidor serão as seguintes:
 - a. Consumo de combustível: Normal
 - b. Desgaste de pneus: Normal
 - c. Falhas mecânicas: Normal
 - d. Parque fechado: Não
 - e. Pré Grelha: Não
 - f. Volta de formação: Sim
 - g. Tipo de partida: A definir no briefing
 - h. Danos: 100%
 - i. Escala do tempo: Normal
 - j. Real Road: A evoluir naturalmente (Exceções para a pré-qualificação com Real Road: Estático)
 - k. Setups: Fixos
 - l. Upgrades: Fixos
 - m. Meteorologia: Sempre seco
10. A única ajuda permitida é embraiagem automática.

Artigo 12º Carros e Pistas

1. Os Carros e as Pistas de cada Eliminatória serão anunciados 2 dias antes do início da respetiva Pré-Qualificação. serão
2. O Carro e a Pista da Final anunciados no final da última Eliminatória.
3. O conteúdo terá que ser descarregado via “steam workshop”, ou comprado na loja oficial do jogo.
4. Todas as atualizações serão realizadas e descarregadas através do próprio servidor do simulador

Artigo 13º Prémios

1. O vencedor de cada Eliminatória recebe um Passe Semestral ELEVEN SPORTS.
2. O vencedor da Final recebe um casaco “Paddock Legends” e um Passe Anual ELEVEN SPORTS.

CAPITULO III – DISCIPLINA

Artigo 14º Definição de Incidente

Incidente significa qualquer ocorrência ou série de ocorrências que envolvam um ou mais pilotos, ou qualquer ação de um piloto reportada pelo diretor de prova, que incluem:

- a. Violação deste regulamento.
- b. Causar uma colisão com perdas para outros pilotos.
- c. Forçar um piloto a sair de pista.
- d. Defender a posição ilegalmente não permitindo uma manobra de ultrapassagem legal por parte de outro piloto.
- e. Impedir ilegalmente outro piloto durante uma manobra de ultrapassagem.
- f. Condução imprudente, perigosa e antidesportiva.
- g. Utilizar ferramenta de chat.
- h. “Bumpdrafting”.
- i. Falta de respeito ou atitude perante outros pilotos ou staff.
- j. Violação dos limites de pista não detetados pelo simulador.

Artigo 15º Penalizações

1. As Penalizações serão atribuídas sob o critério da direção de prova, com base em todos os dados disponíveis. Penalizações podem ser uma combinação, são acumuláveis e incluem, mas não estão limitadas a:
 - a. Advertência.
 - b. “Drive-through”.
 - c. “Stop&Go”, podendo ser de 0 a 60 segundos.
 - d. Desqualificação.
 - e. Penalização em tempo, adicionada ao tempo final da corrida.
2. Diferentes violações das regras terão níveis diferentes de penalização. Sendo sempre o critério do Diretor de Prova que prevalece.

Artigo 16º Exclusão da Competição

1. A Organização tem o direito de excluir qualquer equipa que por ocasião dos jogos utilize linguagem antidesportiva, que incite a violência, corrupção, combinação de resultados desportivos, racismo, xenofobia ou qualquer outra forma de influenciar a adulteração de resultados desportivos ou de discriminação.

2. A Organização tem o direito de excluir de todas as provas qualquer equipa que utilize qualquer tipo de cheat ou glitch de uma forma coletiva e deliberada.

Artigo 17º Protestos das Corridas

1. Os protestos das Corridas da Racing Series são julgados pela Organização.
2. Os protestos das Corridas são dirigidos à Organização, devendo os fundamentos e a sua tramitação respeitar o que se encontra definido no presente Regulamento.

CAPÍTULO IV – ORGANIZAÇÃO COMERCIAL

Artigo 18º Direitos

1. A Organização e o Host Broadcaster têm competência exclusiva para a negociação, autorização e sponsorização dos patrocínios, da publicidade, dos direitos de transmissão televisiva de toda a Prova e quaisquer outros relativos à promoção e exploração da Prova e de cada uma das Eliminatórias que a integram.
2. Compete à Organização e Host Broadcaster atribuir o estatuto de patrocinador oficial da Racing Series.

CAPÍTULO V – DISPOSIÇÕES FINAIS E TRANSITÓRIAS

Artigo 19º Recomendação de Requisitos

Sistema Operativo: Windows 7, 8, 8.1 or 10, with latest Service Packs

Processador: 3.0 GHz Intel i5 or 4.0 GHz AMD FX

Memória: 8 GB de RAM

Placa gráfica: nVidia GTX 760 or AMD 7870

DirectX: Versão 11

Rede: Ligação à Internet de banda larga

Espaço no disco: Requer 60 GB de espaço livre

Placa de som: DirectX Compatible

Artigo 20º Comunicações

1. As comunicações entre as Partes deverão ser efetuadas, preferencialmente, via correio eletrónico para o seguinte endereço: diogo.silva@gtc-rc.com, com CC para avl@autodromovirtualdelisboa.com
2. Recomenda-se a instalação da [app Discord](#) onde também poderão ser efetuadas comunicações entre as Partes no canal GTC Race Center.

Artigo 21º Entrada em vigor

O presente Regulamento entra em vigor a partir de 22 de Abril de 2020 devendo ser publicitado através do site <https://esports.elevensports.pt/>
